



Genel Tanıtım Yönetim Akademik Öğrenci Araştırma Kampüste Yaşam Bilişim Servisleri

IV. Manisa web tasarım yarışması "Manisa Mesir Macunu"



Celal Bayar Üniversitesi, Manisa Valiliği, Manisa Belediyesi, Manisa İl Millî Eğitim Müdürlüğü, Manisa İl Kültür ve Turizm Müdürlüğü ve Manisa'yı Mesir'i Tanıtma ve Turizm Derneği iş birliği ile "IV. Manisa Web Tasarım Yarışması" düzenlenecektir. "Manisa Mesir Macunu" sloganıyla düzenlenecek yarışmayla, Manisa mesir macununu özgün bir şekilde tanıtılmasına katkı sağlamak ve diğer taraftan bilişim ve internet teknolojileri alanında öğrencileri teşvik etmek ve desteklemek amaçlanmaktadır.

Yarışma 3 kategoriden oluşmaktadır:

1. Millî Eğitim İlköğretim Öğrencileri
2. Millî Eğitim Ortaöğretim Öğrencileri
3. Celal Bayar Üniversitesi Öğrencileri

Katılacak yarışmacıların, kendilerine rehberlik edecek bir öğretmen ya da öğretim elemanını danışman göstermeleri ve istenildiğinde öğrenciliklerini belgelendirmeleri gerekmektedir. Yarışma ile ilgili detay bilgilere www.manisabilisim.org adresinden ulaşılabilir.

Yarışmaya Son Başvuru 25 Şubat 2011
 Başvuru Onaylarının Gönderilmesi 26 Şubat 2011 - 1 Mart 2011
 Proje Son Teslim 20 Mart 2011
 Proje Değerlendirme Süreci 21 Mart 2011 - 23 Mart 2011
 Ön Eleme Değerlendirmeleri 21 Mart 2011 - 22 Mart 2011
 Final Değerlendirmeleri 23 Mart 2010

Web Sayfası: www.manisabilisim.org
 E-posta: bilisim@bayar.edu.tr
 Yarışma Afifi: <http://www.manisabilisim.org/web2011afis.jpg>

Manisa Bilişim Etkinlik Düzenleme Komitesi

- * Başkan: Öğr. Gör. M. Özhan KALAÇ - CBÜ - (Manisa Bilişim Koordinatörü)
- * Öğr. Gör. Erkan UÇAN - CBÜ Bilgi İşlem Daire Başkanı V.
- * Dr. Ayşegül ALAYBEYOĞLU - CBÜ Müh. Fak. Bilgisayar Müh.
- * Öğr. Gör. Volkan ALTINTAŞ - CBÜ Akhisar MYO
- * Erdiñç KARAKÖSE - Manisa İl Kültür ve Turizm Müdürü
- * Hakan ERŞAHİN - Manisa Valiliği Bilgi İşlem Sorumlusu
- * Cemal TANER - Manisa Millî Eğitim Müdürlüğü
- * Hüseyin TAŞKINER - Manisa Belediyesi Bilgi İşlem

Tel: 0236 - 237 29 28
<http://www.manisabilisim.org>

[Share](#) |